

KONTAKT

E-MAIL
enrico.reinsdorf@re-design.de

TELEFON
+49 177 2022447

ORT
Nürnberg

WEB
re-design.de

LINKEDIN
linkedin.com/in/
enrico-reinsdorf-6b091125

KOMPETENZEN

Führung
Fachliche Teamführung · Mentoring & Coaching · Workshop-Moderation · Stakeholder-Management

UX-Strategie
Design Systems · Usability Engineering · User Research & Testing · Informationsarchitektur · Barrierefreiheit (WCAG) · UX-Reifegrad

KI im UX-Prozess
KI-gestütztes Prototyping · Anforderungen mit KI challengen · Research-Synthese · eigene Skills & Commands

Produkt & Agilität
Product Ownership · Scrum / LeSS · User Story Mapping · Backlog-Priorisierung · BPMN 2.0

Tools
Figma · Miro · Jira · Axure · Balsamiq · React-Prototyping

ZERTIFIZIERUNG

CPUX-F – Certified Professional for Usability and User Experience

Mitglied der German UPA

Enrico Reinsdorf

Senior UX Designer · UX-Führung · KI-gestütztes Prototyping

CPUX-F · Gastdozent UX & Usability an der FAU Erlangen-Nürnberg

PROFIL

Ich entwickle komplexe Fachsoftware an der Schnittstelle zwischen Fachlichkeit, Technik und Nutzerbedürfnissen – seit über zehn Jahren, von der Personalverwaltung für Kommunen bis zur Baukalkulation in der Cloud. Ich habe ein UX-Team fachlich geführt, war bei BRZ der erste UX Designer und habe dort ein Design System entwickelt, das heute in mehreren Produkten im Einsatz ist. Wenn ein Team jemanden brauchte, habe ich kommissarisch die Product-Owner-Rolle übernommen. Aktuell bin ich bei der AKDB einer von fünf UX Designern für acht Scrum-Teams. Für meine eigene Arbeit habe ich ein KI-Framework gebaut, mit dem ich von der Idee zum getesteten Prototyp komme – die KI führt aus, ich entscheide. Wissen weitergeben gehört für mich dazu: 18 Jahre als Dozent, seit drei Jahren Gastvorlesungen zu UX & Usability an der FAU. Mein nächster Schritt: eine Rolle als UX Lead.

HIGHLIGHTS

- **Führung:** Kommissarische fachliche Leitung eines 4-köpfigen UX-Teams (ASTRUM IT); Mentoring eines dualen Studenten (BRZ)
- **Verantwortung übernehmen:** Kommissarischer Product Owner des Scrum-Teams für das ERGO Design System, das alle Produkt-Scrum-Teams nutzten
- **UX aufbauen:** Als erster UX Designer bei BRZ den UX-Bereich verantwortet; Design System von Grund auf entwickelt – heute in mehreren BRZ-365-Produkten im Einsatz
- **Skalierung:** Einer von 5 UX Designern für 8 Scrum-Teams (teils extern) im LeSS-Framework (AKDB)
- **Research in Taktung:** 40–50 Usability-Tests in 6 Monaten im ERGO UsabilityLab
- **KI & Innovation:** Eigenes KI-Framework für Claude Code: von der Idee zum getesteten Prototyp, Human-in-the-Loop an jedem Schritt – vorgestellt beim UX Stammtisch Franken 2026
- **Lehre:** Gastdozent für UX & Usability an der FAU Erlangen-Nürnberg seit 2024; 18 Jahre Dozent u. a. am SAE Institute; Ausbilderschein (AdA)

BERUFSERFAHRUNG

Senior UX Designer
03/2024 – heute

AKDB

- Einer von 5 UX Designern für 8 Scrum-Teams (teils externe Teams) im LeSS-Framework
- Bedienkonzepte für OK.PERS+: Weiterbildung, Migration, Auswertungen, Schwerbehinderung, Zusatzversorgung und Fehlzeiten
- Konzepte mit Nutzerinterviews und iterativen Usability-Tests validiert; Anforderungen mit den Product Ownern priorisiert
- Barrierefreie Gestaltung nach WCAG – Pflicht für Software im öffentlichen Dienst
- Figma-Komponenten des Mate Design Systems für Konsistenz über alle Module optimiert

Senior UX Designer (User Experience Expert)
01/2021 – 02/2024

BRZ Deutschland GmbH

- Als erster UX Designer eingestellt, um den UX-Bereich aufzubauen – verantwortlich für UX-Prozesse, UX-Reifegrad und Design während der Cloud-Migration aller Produkte
- Design System für BRZ 365 von Grund auf entwickelt und mit der Mengenermittlung (SaaS) eingeführt – heute auch in weiteren Produkten wie der Baukalkulation im Einsatz
- Informationsarchitektur und UI der KI-gestützten Positionsklassifizierung im Angebotsmodul konzipiert
- Dualen Studenten (Mediendesign) im UX-Bereich betreut und angeleitet; Product-Owner-Aufgaben übernommen

UX Engineer · kommissarische fachliche Teamleitung
12/2019 – 12/2020

ASTRUM IT GmbH

- Nach dem Weggang des Team Leads die fachliche Führung des 4-köpfigen UX-Teams übernommen; neue UX Engineers eingearbeitet
- Interne Schulungen als Trainer gehalten (u. a. „Exploring the Problem Space“)
- COLIBRI (Leistungsberechnung ALG I) für die Bundesagentur für Arbeit nutzerzentriert konzipiert – Anwendungsarchitektur aus Sicht der Sachbearbeiter:innen; Konzepte durch die Barrierefreiheits-QA der BA abgenommen
- Prototypen mit Axure, Balsamiq und React umgesetzt; Product-Owner- und Scrum-Master-Aufgaben übernommen

Referent UX · kommissarischer Product Owner
11/2017 – 11/2019

ERGO Direkt AG

- Kommissarisch die Product-Owner-Rolle für das Scrum-Team des ERGO Design Systems übernommen – das System wurde von allen Produkt-Scrum-Teams eingesetzt
- Usability-Testing im ERGO UsabilityLab vorangetrieben: 40–50 Tests in 6 Monaten, Testfrequenz erhöht und Prozess von Vorbereitung bis Übergabe der Erkenntnisse an die Produktteams gestrafft
- Online-Abschlussprozesse für alle Versicherungsprodukte optimiert

Senior UX Designer
11/2016 – 09/2017

chilli mind GmbH

- UX-Projekte für Audi, VW, Siemens, B. Braun, Ottobock und KWS – Konzeption, Informationsarchitektur, Prototyping
- Projekte direkt beim Kunden präsentiert und Stakeholder geführt

Frühere Stationen
2011 – 2016

- Webdesigner & Frontend-Entwickler · Flavia IT-Management GmbH (2014 – 2016)
- Softwareentwickler PHP · FEiG & PARTNER GmbH (2014) · Teamassistent Webentwicklung · VIEWENTO GmbH (2011 – 2014)

LEHRE & VORTRÄGE

Gastvorlesung UX & Usability
FAU Erlangen-Nürnberg · seit 2024, jährlich im Mai

„Von der Idee zum Prototyp mit KI“
UX Stammtisch Franken · Frühjahr 2026 – mein KI-Framework für Claude Code: von der Idee zum getesteten Prototyp

Dozent & Trainer (freiberuflich)
1996 – 2014 · u. a. SAE Institute Köln, VSB Bildungswerk, KW Trainingszentrum, IBB, medienreich

AUSBILDUNG

Bachelor of Arts, Mediendesign
Hochschule Hof · 2011 – 2014

Diploma, Multimedia Producer
SAE Institute · 2000 – 2001

Technischer Assistent für Gestaltung
BBS 15 Köln · 1993 – 1996

WEITERBILDUNG

CPUX-F
Certified Professional for Usability and User Experience

Seminare
Scrum Product Owner · Design Thinking · Digital Transformation Professional · BPMN 2.0

AdA-Schein
Ausbildung der Ausbilder